

ЗАПИТ ЦІНОВИХ ПРОПОЗИЦІЙ

1.	Замовник:	
	1.1. Найменування –	Громадська організація «УКРАЇНЬСЬКА АКАДЕМІЯ ЛІДЕРСТВА»
	1.2. Ідентифікаційний код за ЄДРПОУ	40533690
	1.3. Місцезнаходження	04159, м. Київ, вул. Сім'ї Кульженків, буд. 35, кв. 161
	1.4. Реєстраційний рахунок замовника	Рахунок UA613226690000026006300389644 у ТББВ №10026/0204 філії ГУ по місту Києву та Київській обл. АТ «Ощадбанк», МФО 322669
	1.5. Посадові особи замовника, уповноважені здійснювати зв'язок з учасниками:	Крочак Олег - okrochak@ual.org.ua ; Михайловська Ольга - omykhailovska@ual.org.ua
2.	Адреса веб-сайту, на якому замовником додатково розміщується інформація про закупівлю:	
	www.ual.ua (вкладка «Закупівлі»)	
3.	Строк дії цінкових пропозицій	
	1 місяць	
4.	Інформація про предмет закупівлі:	
	4.1. Найменування предмета закупівлі	послуги з розробки та технічної підтримки онлайн гри на платформі Instagram
	4.2. Опис предмета закупівлі	Згідно технічного завдання що додається
	4.3. Строк поставки товарів або надання послуг	липень-вересень 2024 року. повне надання послуг не пізніше 29.09.2024
5.	Подання цінкових пропозицій:	
	електронною поштою на адресу: zakupivli@ual.org.ua	
	5.1. Строк подання:	Дата: до 25.07.24.; Час: до 16 год. 00 хв.
6	Розкриття цінкових пропозицій:	
	25.07.2024 о 16:30	
7	Додаткова інформація:	
	Форма цінової пропозиції (шаблон)	
З питань, пов'язаних з підготовкою цінової пропозиції звертатися за тел.: (067) 480 4162, (0 50)216 4008		

Технічне завдання по розробці та технічній підтримки онлайн-гри на платформі Instagram

Платформа: Instagram

Тривалість онлайн гри: 24 серпня - 24 вересня 2024

1. Реєстрація учасників

Реєстрація учасників має містити наступні дані:

- Ім'я користувача
- Дата реєстрації
- Прізвище та ім'я учасника
- Номер телефону
- E-mail
- Вік
- Населений пункт проживання

К-сть учасників онлайн-марафону - 5000+.

2. Завдання

Завдання діляться на 2 етапи.

1 етап. Учасникам пропонуються питання, де вони мають вибрати варіант відповіді. За кожну правильну відповідь учаснику нараховуються бали. Учасник може відповідати на 1 питання тільки 1 раз.

2 етап. За результатами 1 етапу відбираються 50-100 учасників, які набрали найбільшу кількість балів. Вони отримують завдання, які потребують підтвердження (завантаження документів, надсилання фото/відео тощо).

За завдання 2 етапу учасники також отримують бали. Після завершення 2-го етапу визначається 5-10 переможців, які отримують цінні подарунки.

3. Додаткові вимоги до розробки гри:

- Файл з реєстрацією (база даних) можна вивантажити в формат excel на будь-якому етапі проекту;
- По ходу виконання завдань, у живому режимі, формується та оновлюється рейтинг всіх учасників;
- Кожен учасник може переглянути своє місце в рейтингу у будь-який момент;
- Учасники мають можливість звернутись до технічної підтримки боту під час реалізації проекту;
- Технічна підтримка доступна протягом усього періоду проекту;
- Статистика, яка необхідна протягом усього періоду проекту: к-сть зареєстрованих учасників, к-сть виконаних завдань;
- У разі блокування Інстаграму всі дані, включаючи кількість балів кожного учасника, мають бути збережені. Також необхідно запропонувати план дій у разі виникнення такої ситуації.